



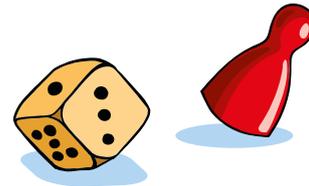
SPIELREGELN

MINISPIEL

MŮJ VLÁČEK

ANZAHL SPIELER: 2-4

WAS IHR ZUM SPIELEN BRAUCHT: Spielfiguren, Würfel



Ziel des Spiels ist es, die eigene Spielfigur (den Zug) vom Start- zum Zielbahnhof und wieder zurück zu bringen. Es gewinnt der Zug, der als erstes sicher ins Ziel einfährt.

SPIELREGELN



- Wählt als erstes die Farbe der Spielfigur aus (oder lost sie aus) und stellt sie auf euer eigenes, rundes Anfangsfeld.

- Jetzt würfeln alle einmal – wer die höchste Zahl würfelt, beginnt.



- Der erste Spieler kann jetzt drei Mal würfeln – mit einer 6 hat er die Ausbildung zum Lokführer abgeschlossen und kann seine Figur auf das farbige Feld mit dem Pfeil stellen. In der nächsten Runde kann er losfahren. Wenn er bei seinen drei Würfeln keine 6 würfelt, ist der nächste Spieler dran – gespielt wird im Uhrzeigersinn.

- Wenn ein Spieler auf einem Feld landet, auf dem bereits ein Zug einer anderen Farbe steht, wird mit Schere, Stein, Papier ausgelost, wer auf dem Feld stehen bleibt. Der Verlierer muss zurück auf das letzte Sonderfeld. Das Sonderfeld hat dieses Mal keine Auswirkung.

- Sonderfelder gelten in beide Richtungen.



- Beim Wenden im Endbahnhof funktioniert das Feld mit dem Umkehrpfeil wie ein normales Feld. Der Spieler fährt wieder zurück Richtung Ausgangsbahnhof.

- Einfahrt ins Ziel (den Ausgangsbahnhof): Der Zugführer muss das Feld seines Ziels genau treffen. Wenn er eine größere Zahl würfelt, muss er die Differenz zurück auf die vorhergehenden Felder fahren (Beispiel: Ins Ziel benötigt er eine 3, würfelt aber eine 4 – und geht ein Feld zurück.)

AUF DER STRECKE GIBT ES SONDERFELDER:



SIGNAL: Der Spieler würfelt in der nächsten Runde zunächst einmal. Wenn er eine gerade Zahl würfelt (2, 4, 6), darf er losfahren: Er würfelt noch einmal und fährt weiter. Bei einer ungeraden Zahl setzt der Spieler in dieser Runde aus. In der nächsten Runde versucht er wieder, eine gerade Zahl zu würfeln.

SICHERHEITSAUSCHALTUNG (TLAČÍTKO BDĚLSTI): Wenn ein Spieler auf das Feld mit der Sifa-Schaltung kommt, würfelt er erneut.

NOTBREMSE (ZÁCHRANNÁ BRZDA): Jemand hat die Notbremse gezogen, der Spieler setzt eine Runde aus.



DOKSY: Der Spieler geht mit Haifi im See baden – das hält zwar etwas auf, aber macht dafür um so mehr Spaß!



ČD BIKE: Der Spieler leiht ein Fahrrad aus und verkürzt sich so die Reise. Diese Abkürzung kann genutzt werden, aber sie ist nicht verpflichtend.

